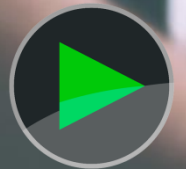


DIGISPEL

...loading...

Klik op next om verder
te gaan



Next button

Je kunt steeds de next BUTTON  gebruiken om verder te gaan in de dia's (toegegeven, ze zijn een fake-link, maar erg geschikt om de focus op next slide te houden)

LET OP!

Het is belangrijk om steeds bij aanvang van ieder level op “**diavoorstelling starten**” te klikken. Anders werken de linkjes niet naar behoren. Accepteer ook de volgende melding: “**inhoud inschakelen**”.



Deelnemen? Registreer & AVG

De docent van Digispel vraagt je om jezelf te registreren,. Geef je naam en e-mail door aan je docent, zodat hij/zij je kan toevoegen aan de community van Digispel.

Door jezelf te registreren, geef je de docent toestemming om je gegevens te gebruiken voor aanmelding op de community die is gemaakt binnen Classdojo. Deze community is 'besloten'. Alleen mensen met de betreffende link hebben toegang.

Je gegevens en de materialen die je in je besloten groep op Classdojo plaatst, worden alleen t.b.v. Digispel doeleinden gebruikt en worden verwijderd zodra de hele groep Digispel afgerond heeft.



Nu gaan we spelletjes spelen!

Het volgende wat je gaat doen is, SPELLETJES SPELEN!

“Wat?!”

Ben je net aan het serieuze werk begonnen
en dan gelijk gamen?

Inderdaad, gauw naar de volgende dia. Klik op de afbeelding van
een spel om deze te starten. Je hebt wel Adobe Flash nodig en
soms wat geduld bij het laden.

Let op: op Chromebooks werken de meeste spellen helaas niet





Level Design

Dit level heet Heads Up Display.

In gametaal betekent dat INFORMATIESCHERM.

Het level informeert je over de werkwijze en begrippen in
Digispel The Game.

Klik op Next



Uitleg bij Digispel

Digispel The Game bestaat uit diverse onderdelen.

Wat de functie is van elk van deze onderdelen, lees je op de volgende dia's. Lees ze goed door!



Digispel: waar en wat?

Digispel vind je in de leeromgeving van je eigen school. <URL>

De levels hebben opdrachten = missies

De missies staan in mission cards

Je begint met level 0, dan level 1, level 2, etc.



Mission Cards

De missies zijn je opdrachten, ze staan op de mission cards. Deze cards kom je vanzelf tegen in de levels.

LET OP!

- Sommige missies *moet* je met anderen en mag je dus niet individueel uitspelen.
- Deze missies zijn *verplicht*.
- Deze missies herken je aan de *rode* kleur van de mission card.



Level Design

De eindtermen Digispel vmbo zijn richtlijn voor het ontwerp van de levels.

De inhoud van de levels is gebaseerd op de leerdoelen uit de eindtermen.



Achievements

In de ELO staan inleveropdrachten. In Digispel The Game heten deze 'Achievements'.

Iedere Digispeler levert daar zijn/haar eigen portfolio in ook al heb je samen aan bepaalde missies gewerkt.

LET OP!

Wil je een website aanleveren? Maak een Word document aan met daarin je naam, studentnummer en de hyperlink van je website. Upload dit document.



Game Design Portfolio

Het einddossier dat je inlevert, heet nu een **Game Design Portfolio**.

Een voldoende (**V**) beoordeling volgt bij minimaal **200XP**. Vanaf **250XP** heb je een goed (**G**).

Meer hierover in de rubric.



Nel Digispel

Een grappig spelkarakter, maar met een functie in Digispel The Game.

Het karakter heet Nel Digispel

Het hoe & waarom van Nel lees je op de volgende dia.



Onderdelen Digispel op de ELO

Nel is een game figuurtje uit de actie platform game Rayman.

Rayman is een spel met super leuke uitdagingen in prachtig vormgegeven fantasiewerelden, ondersteund door meeslepende muziek. Het spel heeft meerdere prijzen heeft gewonnen (bron Wikipedia).

Beleef Rayman mee in deze video. Klik [hier](#)



Mission Cards met Nel

Nel staat op de Mission Cards. Waarom?

Dat staat uitgelegd op de volgende dia, klik op Next.



“Help me!”

De reden dat dit figuurtje op de Mission Cards staat, is dat het een van de behulpzame, sociale karaktertjes is die anderen bevrijdt uit kooien waarin ze opgesloten zitten. Zij maken zich bekend door steeds “Help me!” te roepen.”

‘Help me!’ is bij ons thuis privé echt een begrip geworden. We roepen het namelijk steeds als we elkaars hulp nodig hebben.

Een beetje taalhumor leidt dan al gauw tot de naam “Nel”. Maar serieus gesproken: Nel helpt je met haar instructies om Digispel te kunnen afronden.



Digispel Community

De Digispel community is opgezet in de app Classdojo.

Het doel van de community is samen zijn en samen werken. Je bent dus niet alleen op je weg naar het einddoel. Bekijk hier een kort filmpje over Classdojo, [klik](#).

Registreer jezelf op Classdojo als Teacher. Daarna accepteer je de uitnodigingslink die je van je docent ontvangen hebt. Zo kom je in je eigen community. Klik [hier](#)'.

Gamen is geen solo sport, al beweren velen het tegengestelde.



Gelukkig, (in) de community...

De community levert je zowel virtueel als in het echte leven veel op: je zult gelukkiger worden naarmate je elkaar vaker ontmoet op deze plek.

Waarvoor dat komt? Omdat je elkaar erkenning kunt geven voor sterke punten, bijv. +1 Inspiratie, +1 Creatief, +1 Fijn dat je er bent, etc.

Positieve feedback helpt mensen zich goed te voelen en het beste uit zich naar boven te halen.



Driver

DRIVER betekent in gametaal 'software nodig om bepaalde hardware te laten werken'.

We raden je aan om de volgende ICT tools of (eigen) alternatieven te installeren:

- **Lightshot** klik [hier](#) om aanpasbare schermafbeeldingen te maken. Korte, veilige download.
- **Scrcast-O-Matic** klik [hier](#). Maak en deel beeldscherm opnames. Gratis tot 15 minuten opname. Direct opnemen. Maakt gebruik van laptop microfoon en camera.



Aan de slag

Genoeg gepraat, klik op de Next button
en ga

REAL TIME naar je *eerste* missie.





Level

MISSION CARD

Nel heeft missie # 1 voor je klaar staan. Ga naar de bijbehorende mission card en speel de missie.

Succes!





Level 0: Heads up display

MISSION CARD #1

Test je kennis omtrent de eindtermen Digispel vmbo met de website van Learning apps. Hier kun je zelf ook eenvoudig en m.b.v. formats en voorbeelden minigames maken. Open de link naar de minigame Eindtermen Digispel, klik [hier](#), of scan de QR code.



Werkt de link of de code niet? Ga dan door naar de offline versie in mission card #1A (volgende dia).

Neem een bewijs op dat je deze missie uitgespeeld hebt en bewaar deze in je game design portfolio o.v.v. mission card nr.





Level 1: It's All in the game!

ALS DE LINK/QR VAN CARD #1 NIET WERKT, VOER DAN
DEZE MISSION CARD #1A UIT

Deeltaak Digispel	De kandidaat kan...	Omcirkel: leerdoel hoort WEL/NIET bij deeltaak
1. Een digitaal, educatief spel bedenken	...de wensen van de opdrachtgever inventariseren	WEL / NIET
	...de reactie van een opdrachtgever verwerken	WEL / NIET
	...de educatieve elementen in het spel toelichten	WEL / NIET
2. Het spel maken	...een storyboard samenstellen	WEL / NIET
	...de reactie van de opdrachtgever verwerken	WEL / NIET
	... de opdracht presenteren aan de opdrachtgever	WEL / NIET
3. Het spel demonstreren en presenteren	...het spel uittesten	WEL / NIET
	...een storyboard samenstellen	WEL / NIET
	...de ideeën voorleggen aan de opdrachtgever en deze toelichten	WEL / NIET



Aan de slag

Er wacht nog een laatste uitdaging op je...

Klik op de Next button

en ga

REAL TIME naar je missie.





Level

MISSION CARD

Nel heeft een *verplichte* missie
#Cospaces voor je klaar staan.

Ga naar de bijbehorende
mission card en speel de missie.

Succes!





Level 0: heads up display

MISSION CARD #COSPACES

Je bent klaar om Digispel The Game te gaan spelen. Er is nog een laatste uitdaging die je moet voltooien. Dat ga je doen in de VR omgeving van Cospaces. Klik [hier](#) om deze omgeving te betreden. Klik vervolgens in de omgeving op Unicorn en volg zijn aanwijzingen op. Noteer de letters en maak met deze letters een woord dat jou aanspoort om te beginnen met Digispel.

Bedenk vervolgens een leuke manier waarop jij laat zien dat je de opdracht voltooid hebt. Plaats je bijdrage op de community van Digispel (Classdojo) in het tabblad Verhalen. Reageer op/like the verhalen van anderen.

Noteer je XPs (10) en bewaar je materiaal in je portfolio o.v.v. mission card nr.



Level completed

Goed gedaan, je hebt dit level helemaal uitgespeeld!

Wees trots op je prestatie en beloon jezelf voor je interesse in games, je leergierigheid en speelbereidheid! Geniet van een welverdiende kop koffie, thee of warme chocomelk!

Daarna ga je weer enthousiast verder met het volgende level.

